Static test

# 1

Min IDE fortalte mig at den ene methode jeg brugte kunne laves privat da den ikke blev brugt i andre.

Efter at have regnet cyclomatic complexity får jeg 8 for hele programmet og maks 6 for min ene methode.

Min IDE bruger CC2. Den tager +1 for hver boolean check i en if / if else statement og +1 for hver case statement i en switch statement.

Jeg har kun refactoret min methode fra public til private.

# 2

Jeg har byttet kode med Martin. <https://github.com/1martinkarlsen/test_triangle_exercise>

Kommentarer:

Du kunne godt skrive noget i din main methode for at teste programmet.

I stedet for at teste på om det er en ligebennet to gange kan du teste om det er en vilkårlig trekent. Hvis ikke må det være en ligebenet.  
I stedet for at lave ”XX ” + y osv kan du bruge string interpolation.  
Du kan tage input fra en bruger i stedet for at hardcode det.

Baseret på Martins feedback har jeg lavet det muligt at lave flere tests uden at skulle køre programmet flere gange. Jeg har også flyttet min declation uden for while løkken.  
Ud over det som jeg fik af vide på reviewet har jeg lavet en ny methode til at få en integer fra consollen baseret på en message til brugeren.

# 3

Jeg mener det er vigtigt at man har samme måde at navngive methode, klasser og variabler.  
Derudover også vigtigt at man har samme måde at indentere på. Så en person ikke bruger mellemrum og en anden tab.  
Det er også vigtigt at man bruger de samme frameworks til fx convertere fra json string til objecter. Det går ikke hvis der er 4 forskellige frameworks der gør samme i projektet.